

Agile applicatie ontwikkeling – 5 dingen om goed te doen

5 basale zaken rondom agile (applicatie ontwikkeling) projecten die op orde moeten zijn

Oktober 2019

PERSONEN
&
INTERACTIES



PRODUCTEN
DIE WERKEN



SAMENWERKEN
MET DE KLANT



OMGAAN MET
((VERANDERING))



BOVEN ↓

PROCESSEN
&
TOOLS



LIVIGE
DOCUMENTEN



ONDER-
HANDELINGEN



PLAN
VOLGEN



Agile applicatie ontwikkeling – 5 dingen om goed te doen

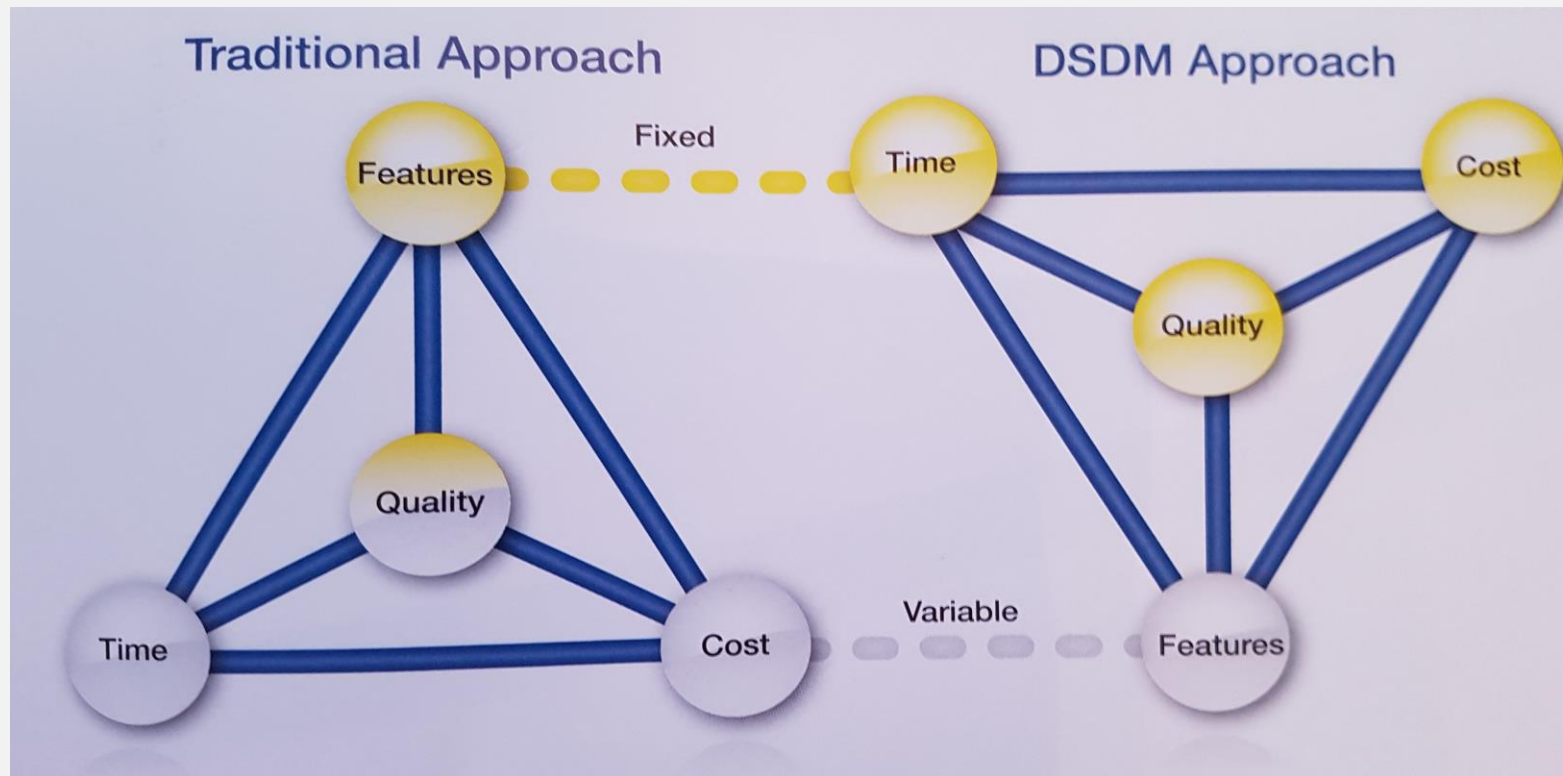
1. Inleiding
 2. Scope, tijd, geld, kwaliteit
 3. Samenloop projectbesturing en applicatie ontwikkeling
 4. MoSCoW
 5. Timeboxen (sprints)
 6. Omvang schatten
 7. Verder lezen
-
-
-
-
-
-
-
-

1. Inleiding

- Tegenwoordig moet alles “agile” zijn; is dat nieuwe wijn in oude zakken?
 - gedeeltelijk niet; “agile denken” en de “agile principes” toepassen kun je altijd doen, bij ieder project
 - <https://www.agilealliance.org/agile101/12-principles-behind-the-agile-manifesto/>
 - gedeeltelijk ook wel; het bestaat al > 30 jaar in diverse methodes voor software-ontwikkeling
 - en het maakt niet uit; want nog steeds heb je te overwegen of je de methode gebruikt
- Wat is agile niet?
 - een wondermiddel waardoor lastige IT projecten, die duur zijn en altijd uitlopen, ineens vanzelf goed gaan
 - een allesomvattend organisatie-inrichtings-principe (“de hele organisatie werkt voortaan agile”)
- Wat is agile wel
 - een prima manier van denken en een methode voor samenwerken tussen mensen om IT (software) projecten meer gecontroleerd te realiseren
- Deze slides
 - zijn een korte introductie op agile denken; geen volledig overzicht
 - en bevatten de 5 dingen om goed te doen als je een agile IT project overweegt

2. Scope, tijd, geld, kwaliteit

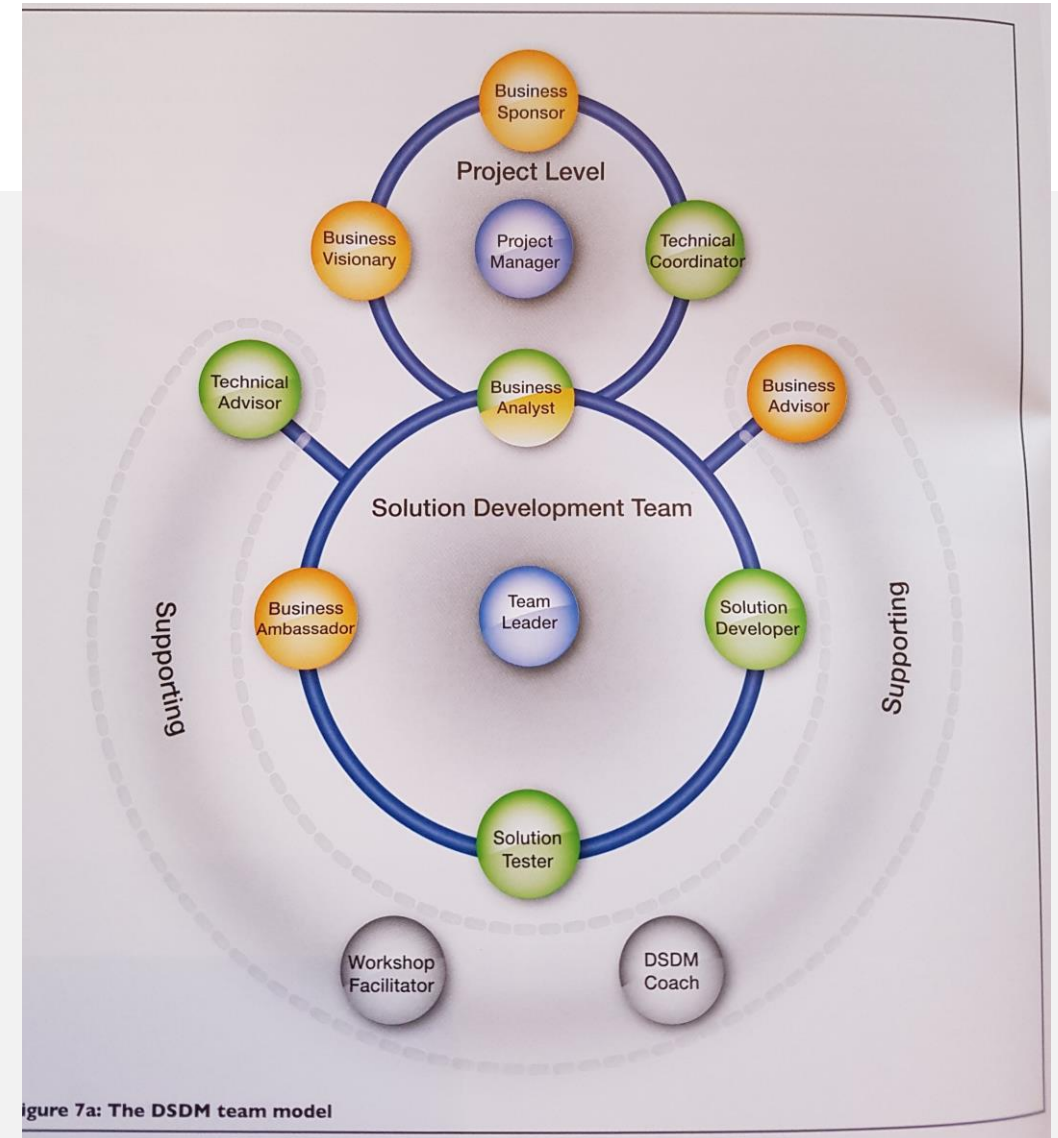
- Kiezen: wat sluit het beste aan bij de manier van werken in onze organisatie?
 - Alles fixeren kan niet / heeft nooit gekund. Je doet juist een project als interventie op een complex, niet overzichtelijk vraagstuk waar je een tijdelijke organisatie van mensen en middelen voor in het leven roept.



© Agile Business Consortium Ltd, Agile Project Management Handbook

3. Samenloop projectbesturing en software ontwikkeling

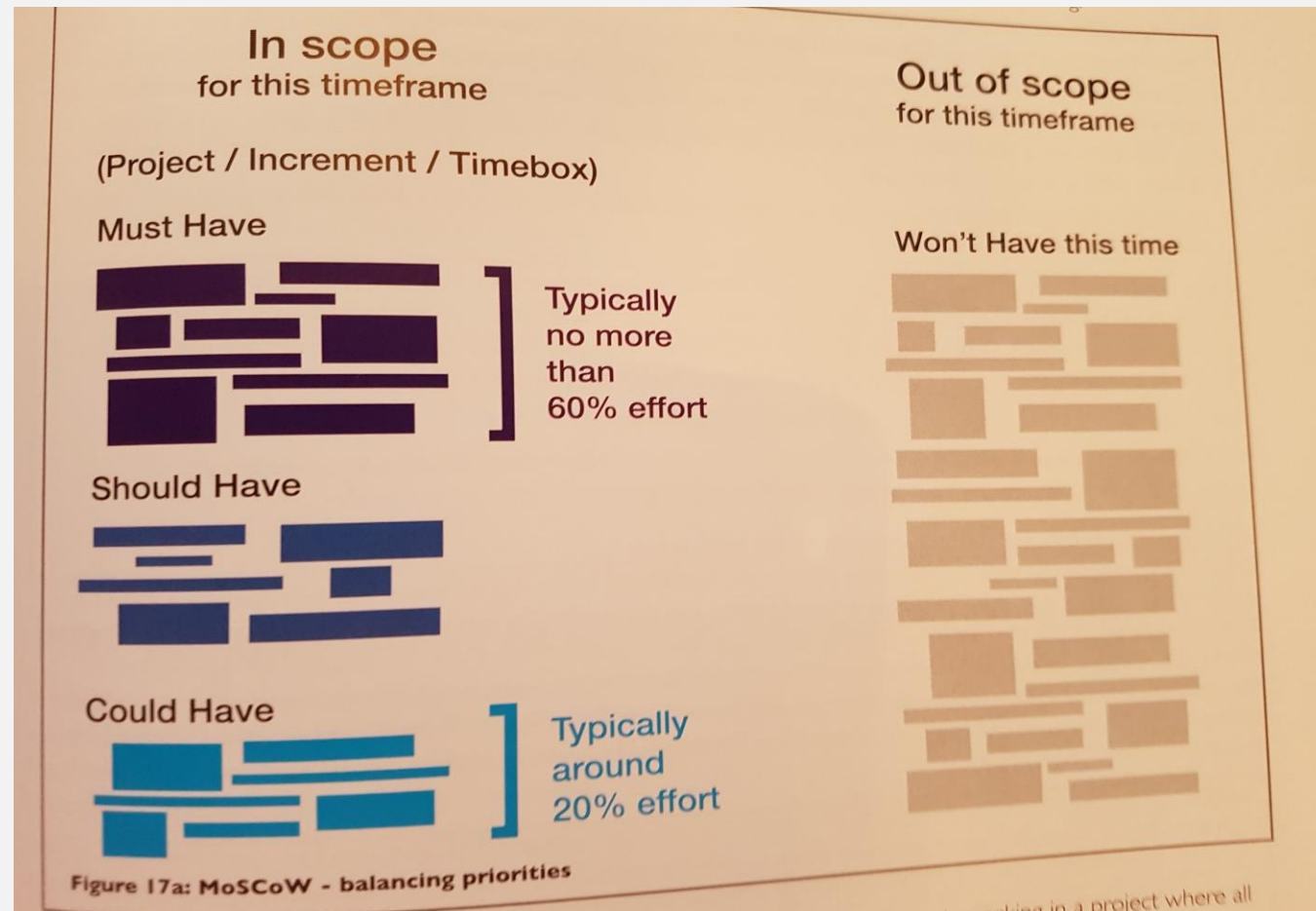
- Rechts een afbeelding van een integratie van twee klassieke methodes (in de DSDM woordkeus):
 - Prince2 voor projectmanagement
 - DSDM voor software ontwikkeling
- Het maakt uit welke methode voor software ontwikkeling je kiest: een klassieke waterval methode of een agile methode:
 - past de methode bij het vraagstuk? technische IT integratieprojecten (interfaces) lenen zich minder voor agile; je kunt vaak niet de inhoud variabel maken
 - hoe sluit de ontwikkelmethode aan op de manier waarop wij projecten besturen? wie heeft welke rol en welk mandaat? Als “zij van IT” agile werken dan de rest dus ook....
- Inmiddels zijn er meer dan 40 agile methodes. Zie artikel “overzicht vier veelgebruikte agile delivery methoden”
- En als je ontwikkelt vanuit “continuous delivery” in plaats vanuit een project: ook dan heb je de besturingsmethodes af te stemmen



© Agile Business Consortium Ltd, Agile Project Management Handbook

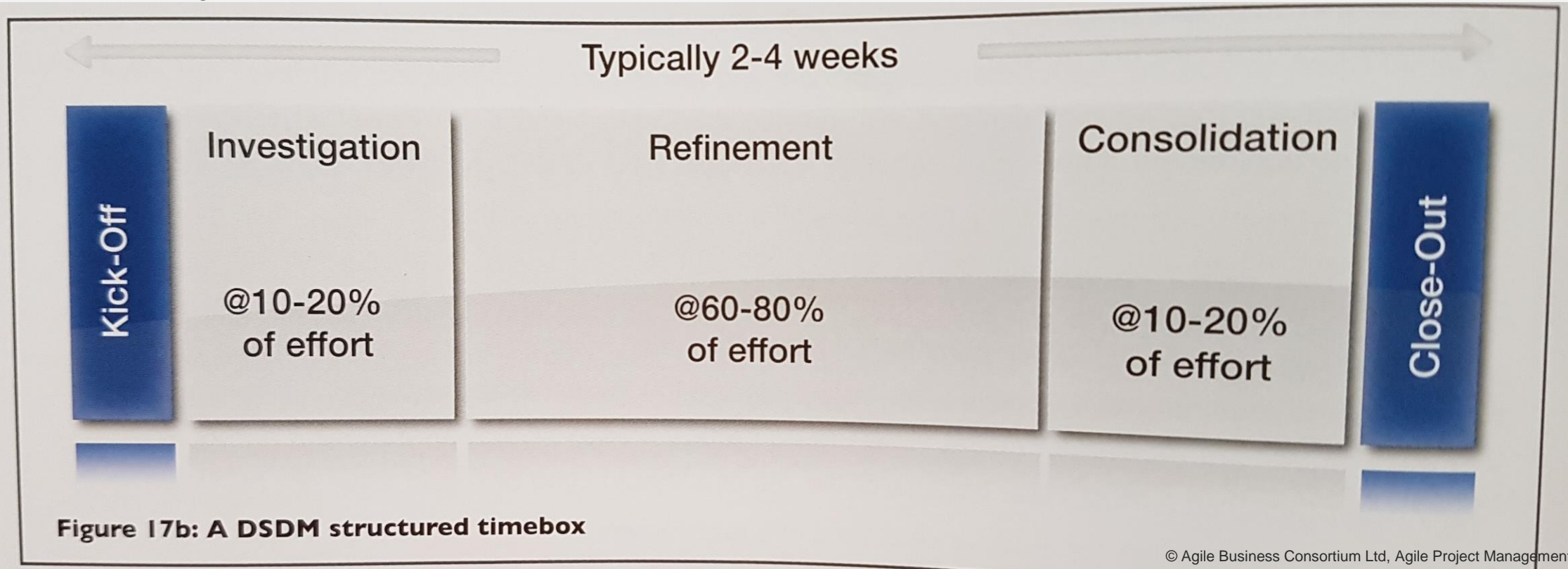
4. MoSCoW

- Hoe kritischer aan het begin....
- Als je eenmaal besloten hebt dat iets "must have" is, volgt 90% van de kosten – ontwerp, bouw, test, onderhoud.
- De keuze om geld uit te geven start niet bij de feitelijke realisatie; die start bij het plaatsen van de bestelling.
- Een agile methode kan hierbij helpen – kritisch kijken naar wat je echt nodig hebt.



5. Timeboxen (sprints)

- De timebox is leidend – hoe je deze ook vormgeeft – bijeenkomsten, tijdstippen etc. staan elke x weken vast en gaan altijd door en zijn leidend voor alle agenda's.
- De gevraagde besluiten worden ook genomen – en als je niet ter plekke kunt kiezen of kunt organiseren, dan niet kiezen voor deze werkwijze.



© Agile Business Consortium Ltd, Agile Project Management Handbook

6. Omvang schatten

- Best practice: niet de doorlooptijd schatten, maar de omvang van het werk (story points)
- Met elkaar, waarbij het niet uitmaakt waar 5 voor staat en waar 20: het is 4x zoveel
- Na verloop van tijd ontstaat inzicht in hoeveel "punten" er in een spint passen.
- Dus ook: hou het team bij elkaar, dat wordt een ingewerkte routine en die geeft zekerheid en voorspelbaarheid.



7. Verder lezen

- Agile Manifeste en de geschiedenis
 - <https://www.agilealliance.org/agile101/12-principles-behind-the-agile-manifesto/>
- Makkelijk toegankelijk artikel op consultancy.nl over vier vaak gebruikte agile delivery modellen
 - <https://www.consultancy.nl/nieuws/12854/een-overzicht-van-vier-veelgebruikte-agile-delivery-modellen>
- Een beschrijving van de integratie tussen Prince2 en DSDM
 - AgilePM, Agile Project Management Handbook v2, APMG International
 - <https://apmg-international.com/nl/product/agile-project-management-agilepmp>